

klassekwartet

minsommen t/m 20 en tientallen

Vorbereiding

Print dit document uit en knip/snijd alle kaarten los.

Spelverloop

Verdeel alle kaarten (wit en bruin) kriskras door het lokaal. Op jouw teken mogen de kinderen beginnen met zoeken. Hebben ze een setje van vier kaarten die bij elkaar horen (een kwartet), dan mogen ze die bij de leerkracht inleveren. Het spel stopt als alle setjes zijn gevonden. Speel het spel een aantal dagen na elkaar. Zet telkens een timer. Lukt het de klas om steeds sneller alles gevonden te hebben.

Makkelijkere variant

Verdeel alleen de witte kaarten kriskras door het lokaal. Geef elke leerling een bruine kaart. Laat de leerlingen alleen naar hun eigen kwartet zoeken.

Moeilijkere variant

Benoem bij het controleren niet wat er fout is. Zeg alleen 'fout' en laat kinderen zelf ontdekken waarom. Of controleer niet zelf, maar geef dit als taak aan enkele van de sterke rekenaars in jouw klas.

Veel plezier!

0

13-13

18-18

9-9

1

17-16

13-12

8-7

2

14-12

19-17

8-6

3

17-14

12-9

8-5

4

11-7

13-9

18-14

5

18-13

9-4

12-7

6

20-14

9-2

18-12

7

15-8

13-6

18-11

8

$15-7$

$17-9$

$12-4$

9

18-9

11-2

14-5

10

13-3

19-9

17-7

11

13-2

19-8

16-5

12

18-6

14-2

16-4

13

15-2

18-5

17-4

14

16-2

19-5

17-3

15

$17 - 2$

$19 - 4$

$18 - 3$

16

17-1

19-3

18-2

17

18-1

20-3

19-2

18

18-0

20-2

19-1

19

19-0

20-1

21-2

20

60-40

80-60

40-20

30

90-60

70-50

50-20

40

50-10

90-50

70-30

50

90-40

80-30

70-20

60

90-30

80-20

70-10

70

100-30

90-20

80-10