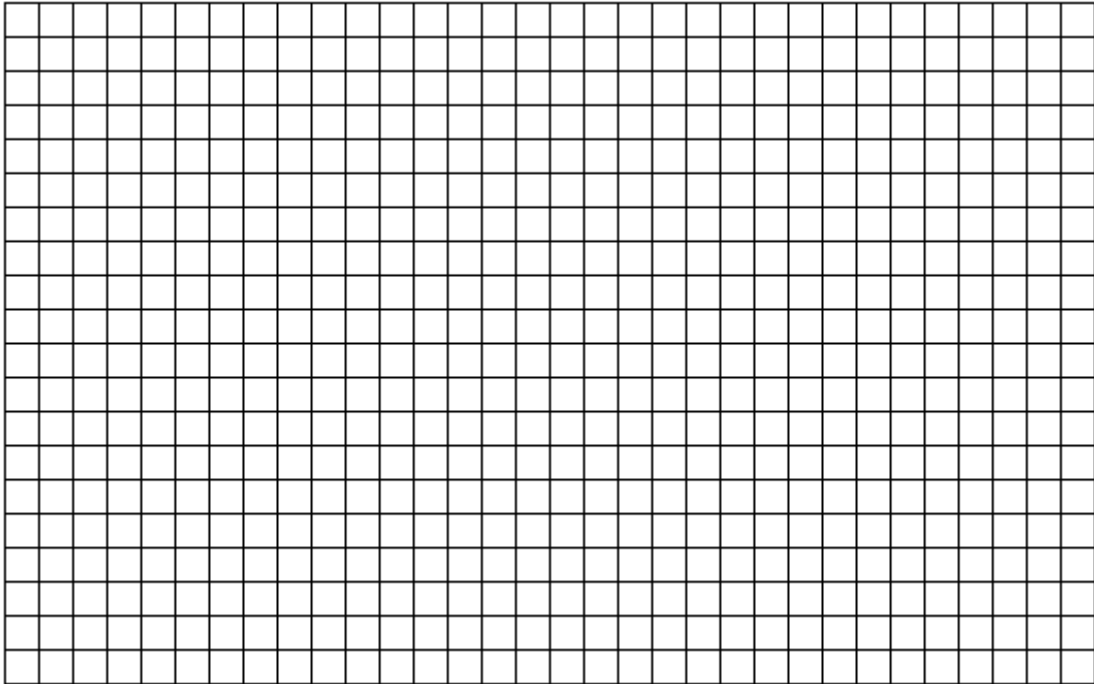


# droomhuís



1. Teken de omtrek van een huis. Zorg dat er minimaal 8 hoeken in zitten.

2. Verdeel het huis in 6 kamers. Zorg dat de kamers allemaal rechthoeken zijn.

3. Bereken de oppervlakte van de verschillende kamers.

Kamer 1      \_\_\_\_\_ x \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_

Kamer 2      \_\_\_\_\_ x \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_

Kamer 3      \_\_\_\_\_ x \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_

Kamer 4      \_\_\_\_\_ x \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_

Kamer 5      \_\_\_\_\_ x \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_

Kamer 6      \_\_\_\_\_ x \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_

4. Bereken de totale oppervlakte van het huis.

\_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_ +  
\_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_

5. Hoe zou je voor de rest willen dat het huis er uit ziet? Teken dat op de achterkant.