

Verwerkingsopdrachten voor leesboeken

1. Maak 5 vragen over het boek. Stel deze aan iemand die het boek ook al gelezen heeft. Schrijf de vragen en de antwoorden op.
2. Knutsel of teken iets (dier, landschap, voorwerp, géén persoon) dat in het boek voorkomt (bijv. landschap in een kijkdoos enz.)
3. Bedenk zelf een ander einde voor het boek. Je mag hierbij typen op de computer (minimaal 1 pagina).
4. Maak een mindmap over het boek.
5. Maak een stripverhaal van een stukje uit het boek. Zet erbij over welke bladzijden uit het boek jouw stripverhaal gaat.
6. Ontwerp je eigen boekenlegger (vraag materiaal aan de juf/meester). De boekenlegger moet passen bij het boek/verhaal.
7. Verkleed je als iemand uit het boek. Laat de klas raden wie je bent en vertel dan ook kort iets over deze persoon (alsof jij het echt bent!).
8. Lees een stukje voor uit het boek, met een gekke stem. Wel eerst goed voorbereiden!
9. Verzin een kort toneelstukje bij een situatie uit het boek (max. 10 min.). Klasgenootjes mogen helpen. Wel goed voorbereiden!
10. Houd een presentatie/korte boekbespreking over het boek.
11. Maak een liedje over het boek. Op de melodie van een bekend kinderliedje. Schrijf de tekst duidelijk op en oefen goed!
12. Maak zelf een kaft bij het boek die pas bij de sfeer van het boek. Denk aan titel, auteur, illustrator en een stukje tekst voor op de achterkant (zelf bedacht!), waarmee je de andere kinderen nieuwsgierig maakt. (Je kunt een a4tje hiervoor dubbel vouwen).
13. Maak een gedicht bij het boek dat past bij het verhaal (romantisch, spannend, grappig enz.). Je mag ook woorden uit het boek gebruiken en de tekst verder versieren.
14. Doe net alsof je een interview hebt met de hoofdpersoon uit het boek. Stel tenminste 7 vragen en bedenk wat de hoofdpersoon zou antwoorden. Je mag typen op de computer.

15. Teken een plattegrond van een belangrijke plaats/ruimte uit het verhaal. Maak er ook een legenda bij en schrijf de naam van de plaats/ruimte duidelijk erbij. Gebruik het boek om dit zo precies mogelijk na te tekenen!

16. Maak een gedetailleerde tekening van 3 personen uit het boek. Hoe denk jij dat deze eruit zien?

Teken ze naast elkaar op een a4ttje, dit kun je dan eerst netjes in 3 gelijke stukken verdelen. Schrijf onder elke 'foto' de naam en een korte beschrijving.

17. Maak een boodschappenlijstje voor de hoofdpersoon uit het boek. Wat zou hij/zij nodig hebben en wat past bij het verhaal. Schrijf de naam van de hoofdpersoon erbij!

18. Schrijf een pagina voor in het dagboek van één van de hoofdpersonen. Het moet passen bij het verhaal! Je mag ook typen.

19. "Hot-seat" Je neemt plaats in een stoel voorin de klas. Je bent zogenaamd één van de hoofdpersonen uit je boek. De klas mag jou vragen stellen en jij geeft antwoord zoals dat ook echt bij deze persoon past. Leef je dus goed in de rol in! Als je iets niet kunt weten vanuit het boek mag je het verzinnen, maar voor de rest moet alles bij het verhaal passen!

20. Maak een 'wanted' poster (zoals vroeger in het wilde westen) voor een hoofdpersoon uit het boek.

Denk aan de naam/beloning/ beschrijving. Schrijf ook zeker op waarom deze persoon gezocht wordt!

(misschien kun je een voorbeeld op internet vinden)

21. Maak een reclameposter voor het boek. Verdeel een blad eerst netjes in verschillende stukken. Denk aan: inhoud (waar gaat het boek over?), auteur, titel, prijs, waar het boek te koop is enz.

Let op! Je wilt het boek zogenaamd heel graag verkopen dus doe je best!!!